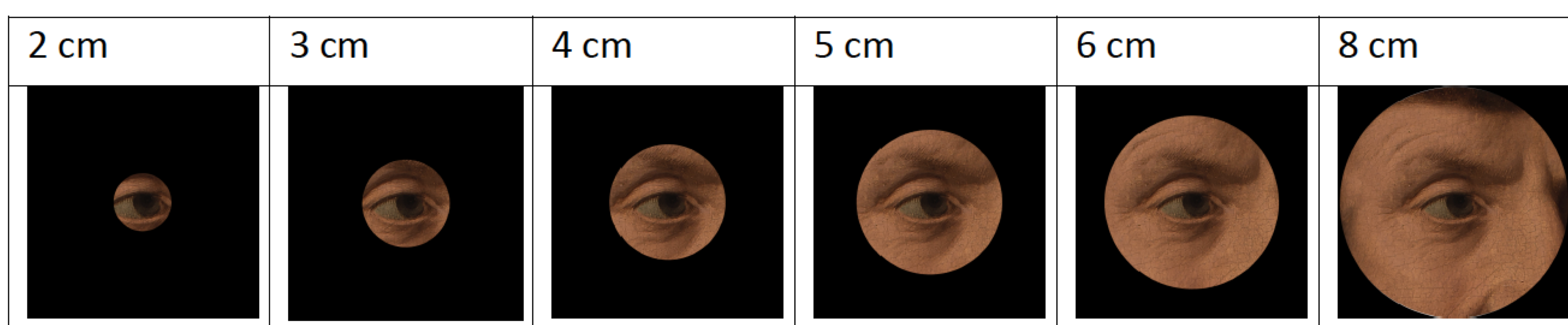


Look!

AR-Schatzsuche für museale Umgebungen



Beteiligte:

Prof. Dr. Steffen Bogen, Universität Konstanz, Kunstwissenschaft
Studentinnen und Studenten des Studiengangs
Literatur – Kunst – Medien

Kurzbeschreibung:

Entwicklung eines Suchspiels, das an variable museale Umgebungen
angepasst werden kann.

Erarbeitung von Form und Inhalt in einem Pilotprojekt für die

Dauerausstellung des Kunstmuseums St. Gallen

Umsetzung in einer Programmierung als Augmented-Reality-Game für
Tablets

Transferleistung

- neue Zugänge zu Museen und Sammlungen legen
- flexible Spiele als Alternative zu statischen Ausstellungsarchitekturen
- Formen genauer und reflektierter Beobachtungen vermitteln
- Neue Zielgruppen mit spielerischen Angeboten erreichen

Motivation

- Kompetenzen im Feld digital unterstützter Museumspraxis aufbauen
- neue Berufsbilder zwischen wissenschaftlicher Forschung, Museumspädagogik und Spielentwicklung generieren

In Kooperation mit:

Kunstmuseum St. Gallen

muzeeo Solutions GmbH, Jan Lässig

Canned Soul Productions GmbH, Michael Rava