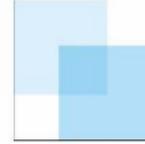
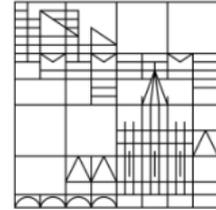




BiSE – Binational
School of Education



Universität
Konstanz



Media4Teachers im SoSe 2020

Neu:
M4T als
Onlineformat!

Onlineangebot für Lehramtsstudierende und Lehrende

Digitale Unterrichtsmedien unkompliziert kennenlernen und erproben

- bise.uni.kn/unterrichtslabor

Hintergrund und Ziel

Aufgrund der großen Nachfrage wird das Format Media4Teachers auch im SoSe 2020 angeboten. Bedingt durch die aktuelle Situation wird das Format als online Live-Angebot durchgeführt. Media4Teachers ist ein offenes Angebot des Unterrichtslabors und richtet sich an Lehramtsstudierende und Lehrende, die digitale Technologien für den Einsatz im Unterricht kennenlernen und erproben möchten.

Media4Teachers findet in diesem Semester zu zwei unterschiedlichen Themenblöcken statt und wird mit dem Videokonferenztool WebEx durchgeführt. **Eine Anmeldung ist erforderlich.** Zur **Anmeldung** geben Sie bitte Ihre Wunschtermine **unter folgendem Link** an: <https://terminplaner4.dfn.de/Media4Teachers>

Aufbau und Termine

Die beiden Themenblöcken bauen nicht aufeinander auf und können auch einzeln besucht werden. Sie finden jeweils **dienstags 13.30 – 14.30 Uhr online** wahlweise am 5.5. oder 12.5. (Block 1) und 19.5. oder 26.5. (Block 2) statt. Den Zugangslink zur Veranstaltung erhalten Sie nach Ihrer Anmeldung per Mail.

Im Themenblock 1 wird ein Input gegeben zu "Erklärfilme, Umfragen & Co. - Vermitteln und Aktivieren mittels digitaler Medien im Unterricht."
Themenblock 2 beschäftigt sich mit "Spielend Lernen - Nutzung des Whiteboards und interaktiver Apps im Unterricht".

unterrichtslabor@uni.kn

Block 1	"Erklärfilme, Umfragen & Co. - Vermitteln und Aktivieren mittels digitaler Medien im Unterricht."	Termine zur Auswahl 05.05. 12.05.	<ul style="list-style-type: none"> - Vermitteln von Inhalten mittels Erklärfilm: Wie können Erklärfilme einfach erstellt und im (digitalen) Unterricht integriert werden? - Feedback, Umfragen, Abstimmungen: Welche der unzähligen Tools sind sinnvoll? Wie können diese Anwendungen so erstellt werden, dass sie möglichst praktikabel im Unterricht eingesetzt werden können?
Block 2	"Spielend lernen - Nutzung des Whiteboards und interaktiver Apps im Unterricht"	Termine zur Auswahl 19.05. 26.05.	<ul style="list-style-type: none"> - Welche konkreten Möglichkeiten bietet ein interaktives Whiteboard für den Unterricht? - Welche Apps oder Lernspiele können einfach erstellt und praktikabel im Unterricht oder in digitale Formate integriert werden?

Bei Fragen zur Digitalisierung von Unterricht steht das Team des Unterrichtslabors auch semesterbegleitend gerne beratend zur Seite. Bei Bedarf wenden Sie sich bitte an:

unterrichtslabor@uni-konstanz.de

Unterrichtslabor – Digital Unterrichten

Auch wenn das Unterrichtslabor in der aktuellen Situation als Raum nicht genutzt werden kann, so werden verschiedene Online-Angebote und Unterstützungsleistungen für die digitale Lehre bereitgestellt.

Der Raum selbst kann genutzt werden, sobald Präsenzlehre wieder möglich ist. Das Unterrichtslabor in C252 ist ein mit flexiblem Mobiliar und innovativer Technik ausgestatteter Seminarraum, der innovative Lehr-Lernformate in der Lehrerinnen- und Lehrerbildung ermöglicht. Der Raum verfügt u.a. über ein interaktives Whiteboard, Visualizer, Tablets, Laptops und Kameraausrüstungen. Neben regulären Seminaren finden hier auch Schulprojekte statt, in denen Lehramtsstudierende selbst Unterricht durchführen und mittels Videofeedback reflektieren können und somit einen wichtigen Einblick in ihr zukünftiges Berufsfeld bekommen.

Kontakt

Dr. Romy Hempfer
Koordination Unterrichtslabor
Universität Konstanz
Binational School of Education

romy.hempfer@uni-konstanz.de



Die BISE wird im Rahmen der gemeinsamen „Qualitätsinitiative Lehrerbildung“ von Bund und Ländern aus Mitteln des Bundesministeriums für Bildung und Forschung gefördert.



GEFÖRDERT VOM

Bundesministerium
für Bildung
und Forschung